

BASES DEL CONCURSO PARA DISEÑAR EL LOGOTIPO DEL PROYECTO “WELCOME MR. ERASMUS”

Preámbulo

Este proyecto no dispone actualmente de un logotipo que lo identifique de modo fácil, integrador, inequívoco y actual. El objetivo de este concurso es la elaboración de un logotipo que ofrezca una imagen del proyecto.

Bases del concurso

1-Objetivo:

Diseño de un logotipo destinado a ser la imagen representativa del Proyecto “Welcome Mr. Erasmus”, en toda la difusión de información sobre el mismo, a través de la página web y otros documentos.

El logotipo deberá reflejar los objetivos del proyecto que son:

1. Ofrecer posibilidades profesionales y vocacionales dentro del ámbito rural a nuestro alumnado, especialmente a nuestras alumnas.
2. Promover el emprendimiento en el ámbito rural especialmente para las alumnas.
3. Mejorar las estrategias metodológicas que hagan a los estudiantes protagonistas de su propio aprendizaje y que les proporcionen seguridad y confianza en sí mismos.
4. Mejorar el nivel competencial de nuestro profesorado y alumnado en idiomas, nuevas tecnologías y emprendimiento social y sostenible

2-Requisitos/aspectos valorables:

- **Debe** incluir la frase: “Welcome Mr. Erasmus”.
- La originalidad de la imagen.
- La capacidad de representar los valores propuestos en el proyecto.
- Su simplicidad.

3- Participantes:

Podrá participar en el concurso cualquier alumno del IES Marmaria. Cada concursante podrá presentar un máximo de 2 diseños. La participación en el concurso presupone la aceptación de las presentes bases en todos sus términos.

4.- Propuesta:

El diseño será original e inédito.

5.- Forma de presentación:

La técnica será libre y las propuestas se entregaran:

- a. En una hoja de tamaño A4 con el dibujo identificado en su parte posterior mediante el pseudónimo o lema con el que se concursa. En caso de que el diseño se realice en soporte digital, éste se presentará impreso en formato A-4.
- b. Un sobre con el pseudónimo o lema escrito, en cuyo interior deberá ir otra hoja, en la que debe figurar el pseudónimo o lema, nombre completo y curso para poder ponernos en contacto con el ganador.

6.-Plazo de presentación:

Se presentaran los diseños el día 8 de noviembre en el 2º recreo en Secretaría.

7.- Jurado:

El jurado encargado de valorar las propuestas estará formado por miembros de la comunidad educativa.

8.-Acuerdo del jurado:

De entre todos los diseños presentados, el jurado elegirá uno que será el ganador del premio. Si no se llegara a un acuerdo entre los miembros del jurado, el concurso se declarará desierto. El fallo del jurado se hará público a través de la página web del centro y en el tablón de anuncios del centro.

9.- Dotación del premio:

El jurado concederá al ganador/a del concurso un premio consistente en 60€ a gastar en cualquier tienda de Membrilla.

10.- Propiedad intelectual:

El logotipo premiado quedará en propiedad exclusiva y permanente del proyecto Erasmus+ “Welcome Mr. Erasmus”, que tendrá completa libertad para usarlo total o parcialmente o para modificarlo en el momento y la forma en que los considere necesario.